

谈晓龙-全栈工程师-青岛

- 谈晓龙 / 男 / 31岁 / 全日制本科 / 计算机科学与技术专业
- 8年工作经验 可独立开发 **安卓** / **Web** (React / Vue) / **PC** (基于Tauri) / **后端**(Rust, Java) / **3D** (Blender + Threejs)
- 熟悉安卓 蓝牙 / Wi-Fi / 串口 / NFC 硬件, PC 端 蓝牙 / TCP 开发, 了解单片机, 熟悉硬件协议
- 有多种编程语言开发经验, 乐于学习分享新技术, 为多个开源项目提交代码
- 善于使用 Github 查阅原代码, 能通过阅读英文文档学习技术解决问题
- 博客: <https://chuntian.press/> Github: <https://github.com/gggg Xiaolong>

技能清单

- 安卓: Jetpack框架(Lifecycle, LiveData, ViewModel, Compose, Room...), 依赖注入(Dagger2, Hilt), 网络(Retrofit, kotlin协程, OkHttp)
- Web: Vue / React / Typescript / ElementPlus / Echart / Threejs / [MUI](#) / Vite / Wasm
- PC: Tauri + Vue 后端(Rust): Poem / Tokio / Sqlx / Tracing, 熟悉Docker部署
- 开发语言: Kotlin / Java / TypeScript / JavaScript / Rust / Python / Dart / C / Shell
- 了解 Flutter, 了解 Java 后台, 熟悉Linux(7年 办公/开发)

项目经验

银河城泰 (山东) 科技有限公司 全栈开发 2022.5-至今

项目描述: 储能电柜, 结合峰谷电, 太阳能, 风能, 为客户提供储能需求

1. 与硬件工程师沟通改进协议文档, 设计 Postgres 数据库表结构
2. 了解需求, 帮助产品经历整理逻辑, 参与 UI 制订
3. 开发基于 TCP 的高并发上位机服务, 并提供业务层Resful Api接口
4. 提供摄像头局域网/广域网的视频播放方案, 实现视频转码, 前端播放
5. 编写 PC 端硬件模拟器, 模拟硬件数据上传, 提供测试数据
6. 基于Blender 制作 3D 模型, 并使用 Threejs 前端展示
7. 设计实现便于硬件调试的 Web debug 程序, 方便硬件查看错误, 比对数据

Taplcok 安卓/Web开发 2018.03-至今

项目描述: 具有蓝牙指纹功能的智能锁, 为ToB和ToC用户提供基于锁的授权管理指纹管理服务

1. 独立负责安卓端 和 Web 端的开发工作
2. 整理 Toc 逻辑, 重构代码, 更新迭代项目架构, 使用模块化的开发策略逐层解偶
3. 提出同步逻辑解决数据丢失问题, 提出离线验证方案解决用户离线使用安全问题, 提出加密方案解决数据安全
4. 与硬件工程师沟通制订协议, 编写调试 APP 帮助硬件加快开发速度, 优化硬件协议引入加密逻辑解决安全问题

5. 使用 JNI 分离出协议层, 解决 App 端安全问题, 并制作 SDK 用于各个 APP 快速迭代
6. 优化蓝牙传输速度, 将传输速度提升20倍, 对接 USB 硬件, 解决遇到的问题
7. 解决Web端的多端适配问题, 页面卡顿, 基于Git hook 解决代码格式不统一问题, 跨域问题
8. 参与需求制订解决方案, 协调后端 API 接口

其他

1. 推广 React 技术, 开发维护 Web Portal 项目, 为 ToB 用户提供 Web 访问服务
2. 开发 多语言 服务端和 Web 端, 实现多语言自动翻译, 解决客户端多语言不同的问题
3. 开发硬件 Debug App 提高硬件开发速度, 并实现协议的验证, 加速 APP 导入
4. 使用 Rust 开发固件打包工具, 减少 App 传输逻辑
5. 开发 PC 端应用方便硬件工程师调试数据, 查找问题

优量车服项目 安卓开发 2015.05-2017.08

项目描述: 为客户提供基于NFC实现客户充值, 刷卡服务

1. 独立负责加油端 (PDA) 的开发维护工作
2. 从零开始搭建 (PDA) 系统, 逐步实现 NFC 识别, 客户小票打印, App 内部更新等功能的开发, 模块化构建系统
3. 负责用户 App 实名认证, 添加驾照, 车辆管理等模块的开发
4. 通过混淆解决百度地图 SDK 的大小写问题
5. 基于模块化的思路重构代码, 统一代码样式, 整理代码结构, 编写工具类减少 bug
6. 基于 Docker 搭建 Gitlab 代码服务器, 讲解 Git 的使用和基于 Git 的版本/分支管理方案
7. 引入 kotlin, Rxjava, Retrofit 等库, 在内部开展技术分享并帮助其他开发快速进入开发

工作经历

- 银河城泰 (山东) 科技有限公司 / 全栈开发工程师 / 2022.10-至今
- Tapplock / 安卓|Web / 2018.03-至今
- 杭州东创股份科技有限公司 / Android / 2015.07-2018.03
- 广电银通股份科技有限公司(实习) / Java / 2014.09-2015.06

技术文章

- [Tauri PC 应用](#) 基于 Rust Tauri 的 PC 应用, 添加了仪表盘, 图表, 三维场景, TCP数据交换. 可以切换暗黑模式和正常模式
- [Blender建模基本篇](#) Blender 3D 建模的基础功能和使用
- [Android Compose 笔记](#): 整理了使用 Compose 开发 UI 一些注意的事项
- [在React中使用Fontawesome: Fontawesome Github 官方文档](#) React 部分的翻译
- [数据绑定](#): 介绍了数据绑定如何在项目中使用, 以及一些使用技巧
- [OkHttp系列](#): Square 公司 OkHttp 项目的 wiki 翻译文章, 文章介绍了关于 OkHttp 的 Call, Connection, Recipies, Interceptrts 和 Https 的相关原理和只用技巧